

Szkolenie InO: Budowanie Tras

Część 2: Przepisy Metodyka Sędziowanie

Aktualność: 05.2025

by Marek 'White' Białowąs



Marsze na Orientację, to:

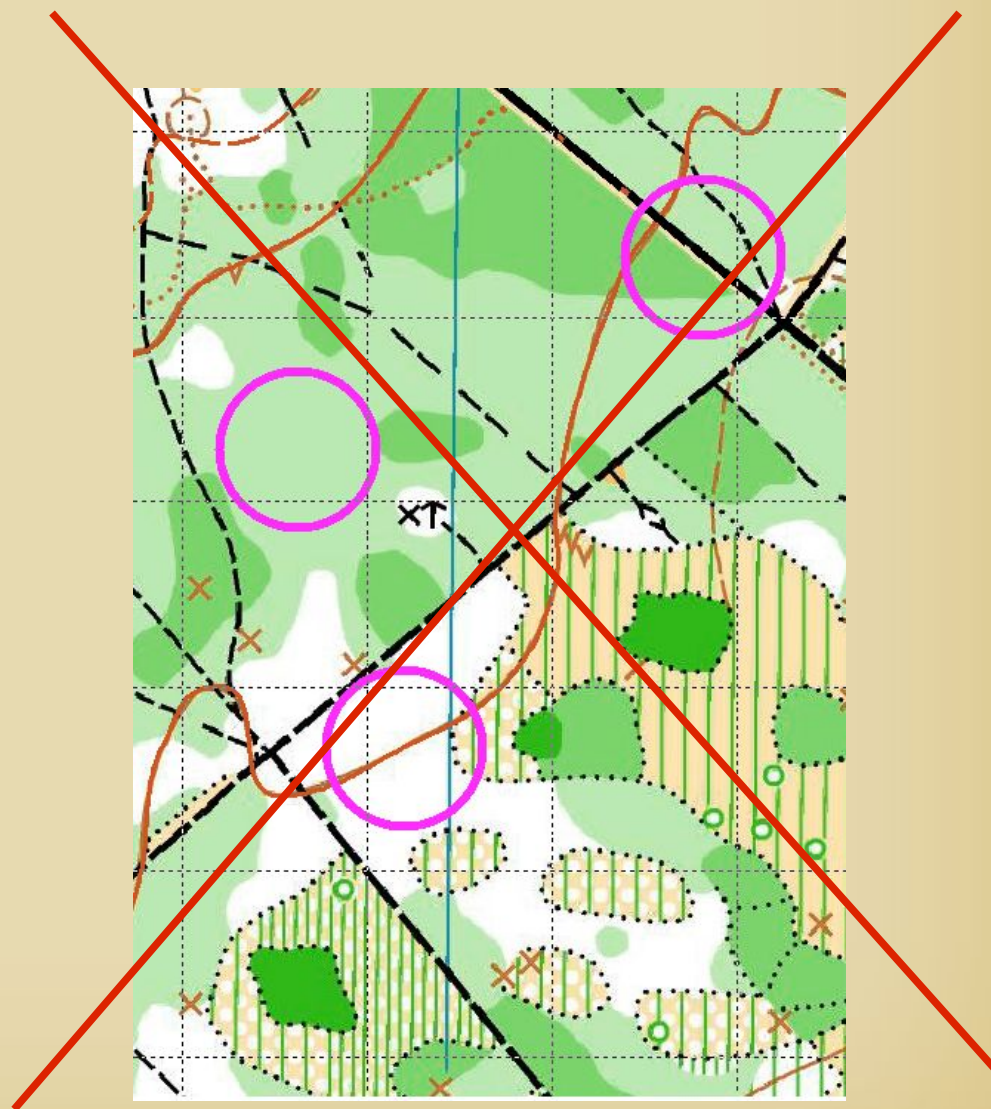
- jeden z rodzajów **turystyki kwalifikowanej**
- celem jest pokonanie pieszo danej trasy i odnalezienie w terenie **Punktów Kontrolnych** oznaczonych na **mapie**
- **limit czasu** – dobrany tak, że poruszając się tempem spacerowo-marszowym dotrzemy na metę przed jego końcem
- w pierwszej kolejności liczy się **dokładność** (a nie czas) pokonania trasy
- za bezbłędnie pokonaną trasę uczestnik otrzymuje **0 punktów karnych**
- nie są to Biegi na Orientację ani Orienteering w rozumieniu międzynarodowym

#1

Przepisy

czyli: co jest najważniejsze...

*.Punktem kontrolnym (PK) jest **charakterystyczne miejsce w terenie** zaznaczone na mapie lub wynikające z zadań lokalizacyjnych.*



Lampion

1. ...Miejsce to jest oznakowane **prostokątnym lampionem o bokach 20–30 cm**, podzielonym po przekątnej, w kolorach białym (lewy górny róg) i czerwonym (prawy dolny róg).
2. Lampion powinien być opisany na białym polu **dwuelementowym kodem** (cyfry lub litery) oraz posiadać **przyrząd do potwierdzania** tego punktu (kredka, perforator, pieczątką itp.).
3. Lampion powinien być **ustawiony w miejscu charakterystycznym**, przy czym **miejsce to musi dać się jednoznacznie zlokalizować na mapie i w terenie**.
4. Jeżeli odległość ustawienia lampionu od miejsca charakterystycznego zaznaczonego na mapie jest **większa niż 2 mm w skali mapy, zespół nie ma obowiązku jego odszukania** i za brak potwierdzenia tego punktu nie może być ukarany pod warunkiem dokonania wpisu BPK.
5. Lampion na linii obowiązkowego przebycia (przejścia, przejazdu, przepłynięcia) (LOP) **nie może być oddalony od tej linii więcej niż o 5 m i musi być z niej dobrze widoczny**.



Punkt Stowarzyszony

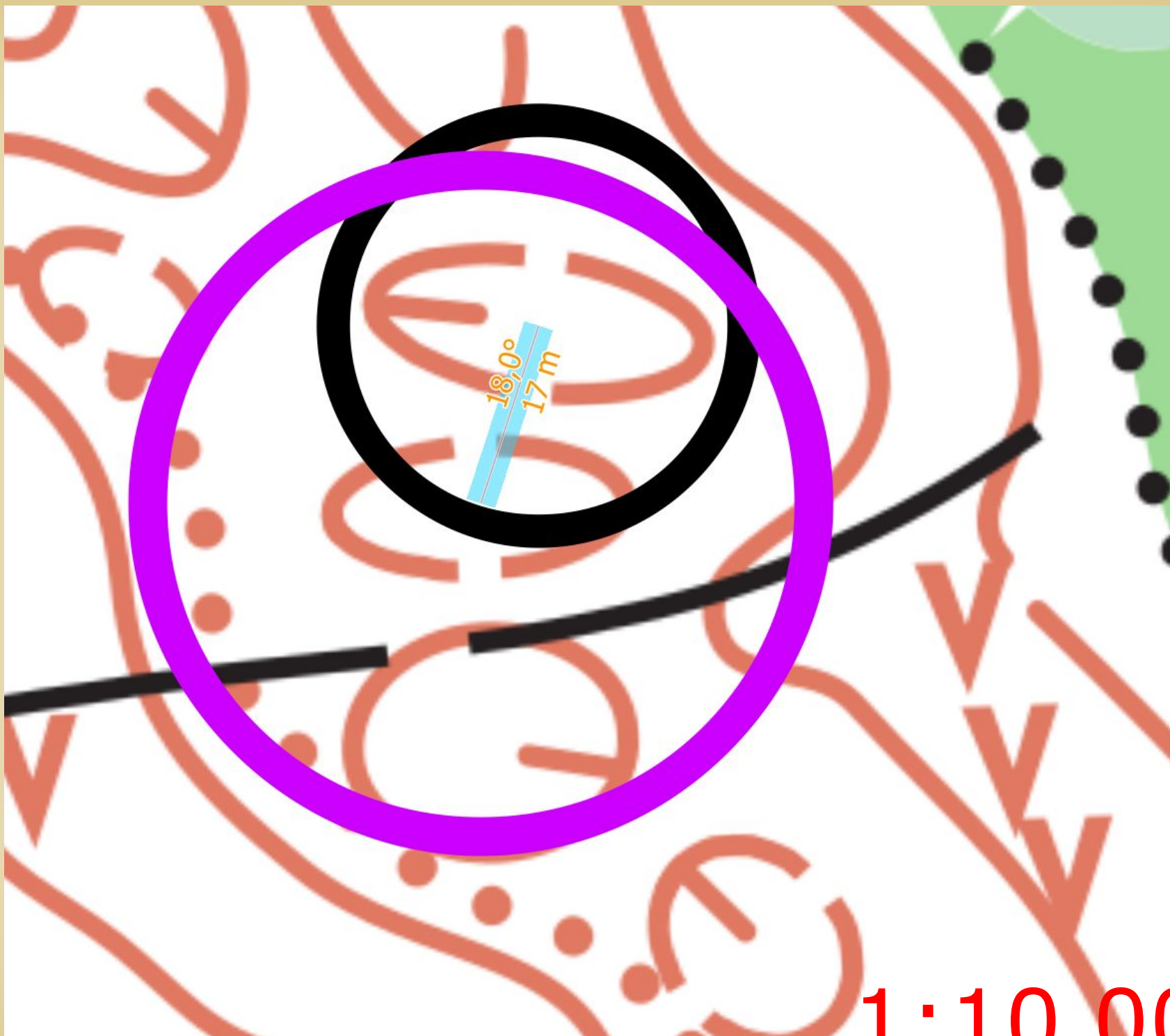
1. Poza punktami kontrolnymi (PK) organizatorzy mogą dodatkowo ustawić na terenie imprezy: **punkty stowarzyszone (PS)** i **punkty mylne (PM)**.
2. Punkt stowarzyszony z określonym punktem kontrolnym lub obszarem (PS) jest to **punkt ustawiony w terenie**, który oddaje w przybliżeniu położenie punktu kontrolnego (PK) **poprzez spełnienie wszystkich poniższych warunków:**
 - a. określoną odległość od PK (**nie mniejszą niż 2 mm w skali mapy**),
 - b. podobną formę terenu lub obiekt,
 - c. specyfikę mapy i terenu,
 - d. inne ewentualne informacje podane przez organizatora,
3. Punkt stowarzyszony do linii obowiązkowego przebycia nie może być ustawiony w odległości mniejszej niż 5 m w terenie od jej osi.



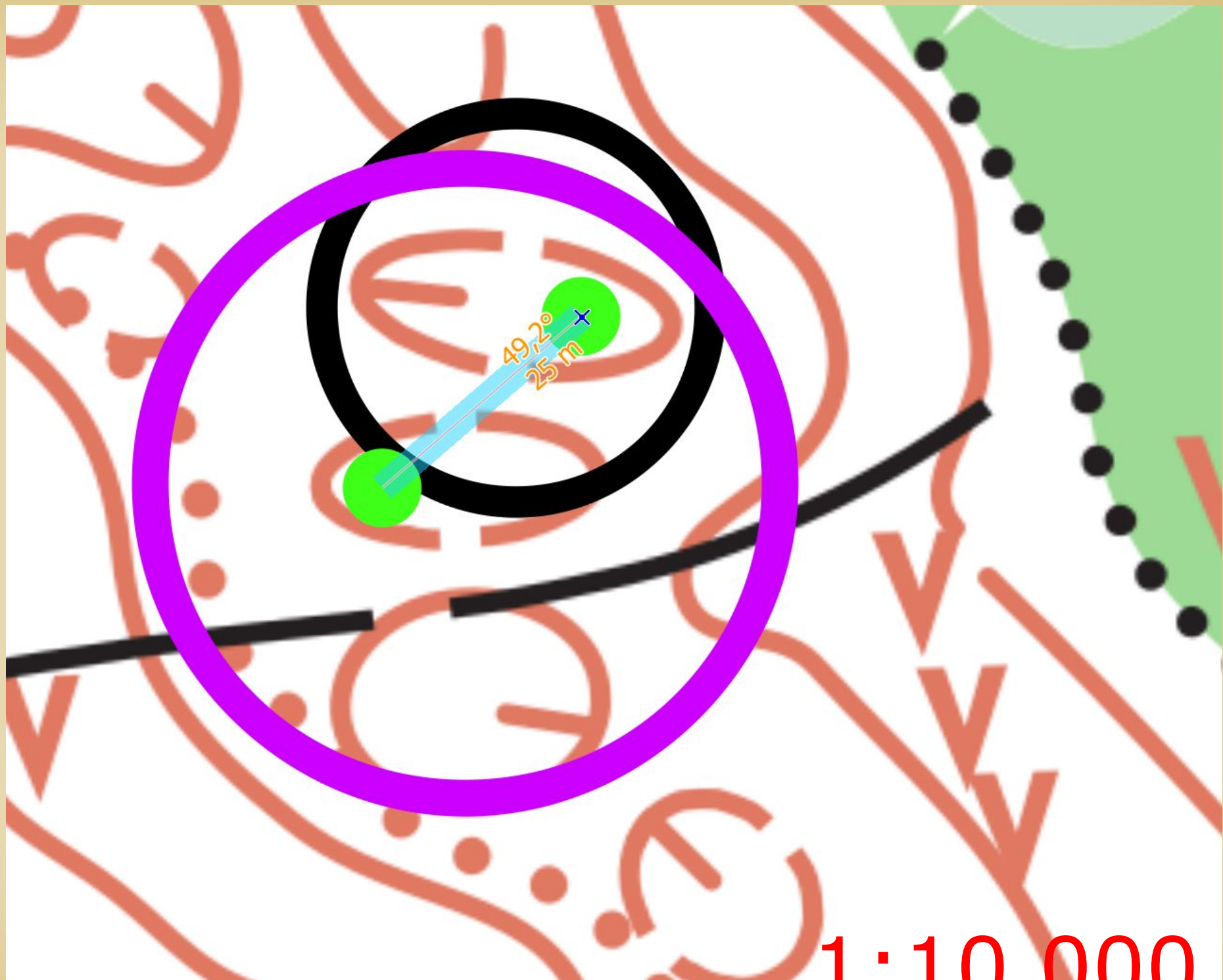
Punkt Mylny

1. Punkt mylny (PM) **nie jest punktem kontrolnym danej trasy** lub punktem z nim stowarzyszonym i **musi być oddalony od danego PK o co najmniej 5 mm w skali mapy**.
2. **Punkty stowarzyszone i punkty mylne oznacza się w terenie w taki sam sposób jak punkty kontrolne.**
3. Ze względu na specyfikę mapy i terenu imprezy organizator może (na każdym etapie) ustalić **maksymalną odległość punktu stowarzyszonego** od punktu kontrolnego (MOS), powyżej której wszystkie punkty stanowią dla danego PK punkty mylne.
4. W przypadku wprowadzenia **MOS** (maksymalnej odległości punktu stowarzyszonego (PS) od punktu kontrolnego (PK)) wszystkie punkty powyżej tej odległości są punktami mylnymi (PM) do danego punktu kontrolnego (PK).

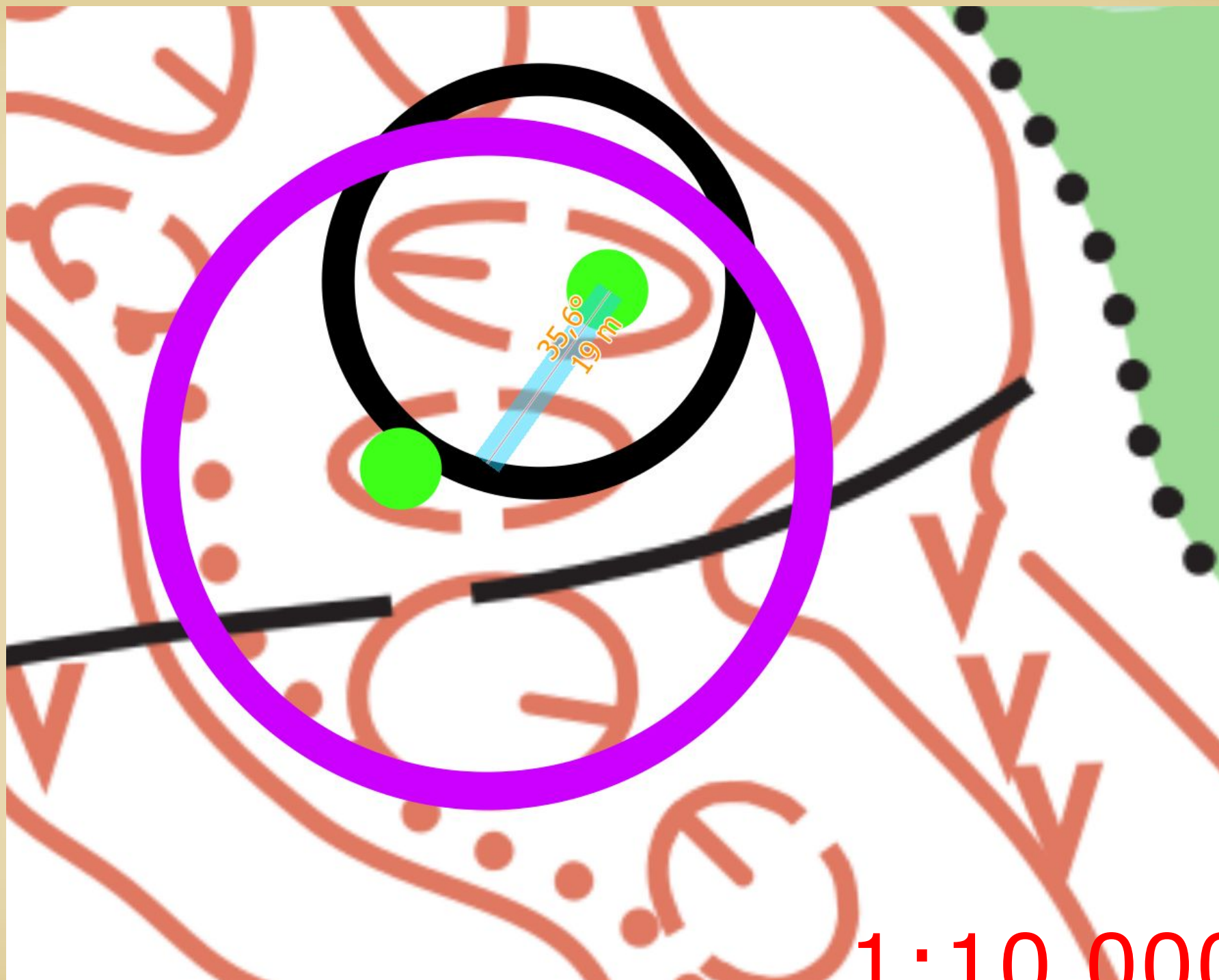




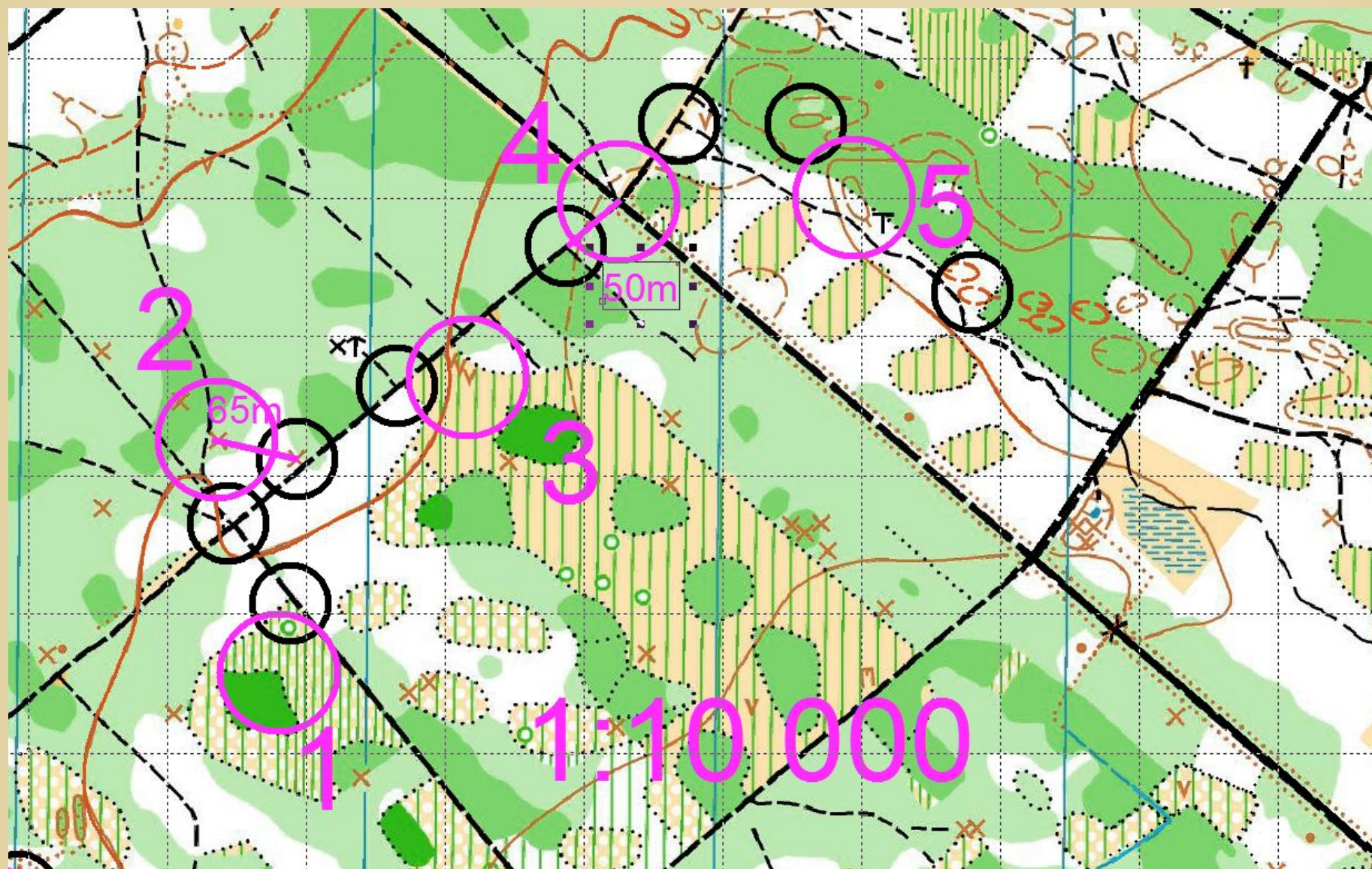
1:10 000



1:10 000

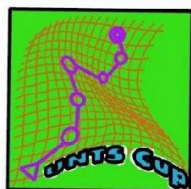


1:10 000



Zimne Doły

1:10 000 e-2,5 m



PZOS	09 - 14 - 15:12-MAZ
Współwydawca:	UNTŚ Warszawa
Aktualizacja i kreślenie:	wiosna 2009 Jerzy Parzewski
Opracowanie:	Jerzy Antonowicz
Mapa podkładowa MT	1:10 000



Nadleśnictwo Chojnów

UNTŚ CUP 2009

UNTŚ CUP 2009

UNTŚ CUP 2009

UNTŚ CUP 2009

UNTŚ CUP 2009

Raz. Stefana

Zimne Doły

1:10 000 e-2,5 m



URZĄD MIASTA
STOLECZNEGO WARSZAWY



PZOS	09 - 14 - 1512-MAZ
Współwydawca:	UNTS Warszawa
Aktualizacja i kreślenie:	wiosna 2009 Jerzy Parzewski
Opracowanie:	Jerzy Antonowicz
Mapa podkładowa MT	1:10 000



Nadleśnictwo Chojnów

UNTS CUP 2009

UNTS CUP 2009

UNTS CUP 2009

UNTS CUP 2009

UNTS CUP 2009

Reż. Stefana

"Przekichane"

Zimne Doly, 21.09.2014

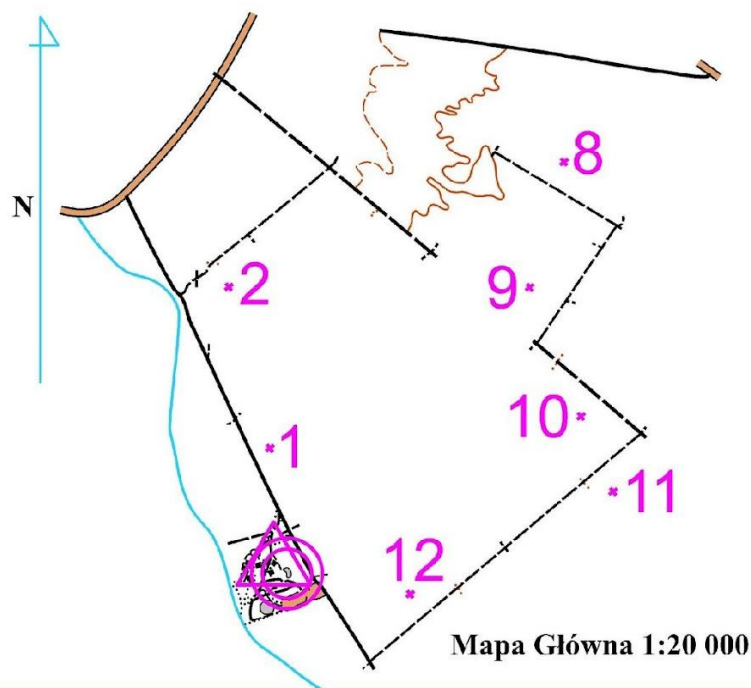
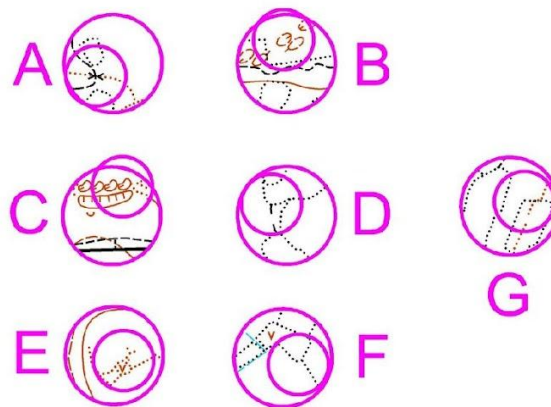


kat.

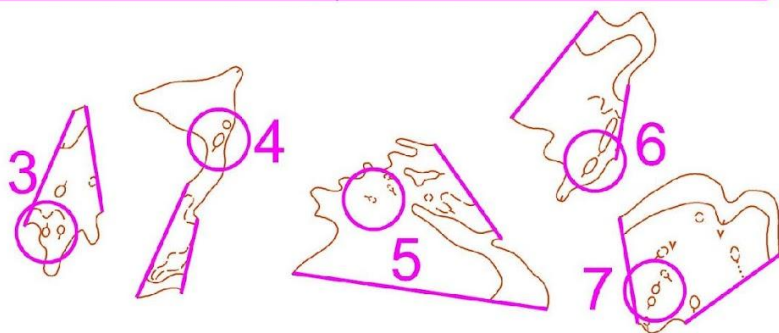
TZ

Długość trasy:	~4200 m
Limit czasu:	130 min
Limit spóźnień:	30 min
Ilość punktów:	12 PK
Skala mapy głównej:	1:20 000
Skala wycinków:	1:10 000

Telefon alarmowy:
608 379 605



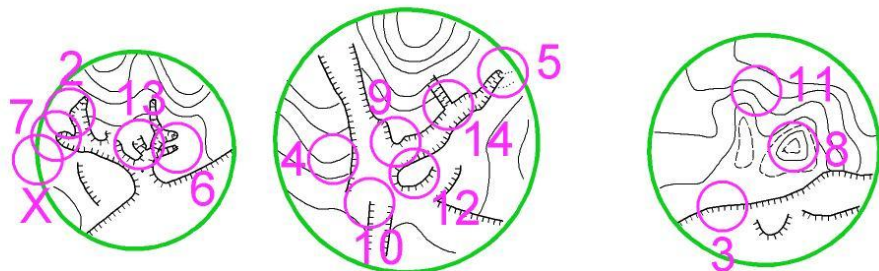
Mapa Główna 1:20 000



1. Na mapie głównej zaznaczono główne drogi, skrzyżowania oraz dwie poziomice.
2. Wycinki z punktami 3-7 należy wpasować między zaznaczone poziomice.
Wycinki stykają się ze sobą pogrubionymi bokami. Te wycinki zawierają tylko poziomice.
3. Wycinki A-G należy wpasować w mapę główną. Krzyżykami zaznaczono na niej środki okręgów A-G. Te wycinki zawierają pełną treść.
4. Symbole na wycinkach nie są zorientowane z północą, 9 wycinków jest obróconych, nie ma luster.
5. Kolejność potwierdzania punktów:
1, 2, 8-12 -> obowiązkowa,
3-7 -> dowolna, wg nachodzenia.
6. Sposób potwierdzania punktów:
1, 2, 8-12 -> numer punktu, oznaczenie literowe wycinka i kod z lampionu, np. "1A BC",
3-7 -> numer punktu i kod z lampionu, np. "3 DE".

KOT KRESKOWY 2005

22 PAŹDZIERNIKA 2005 - KĘPA REDŁOWSKA



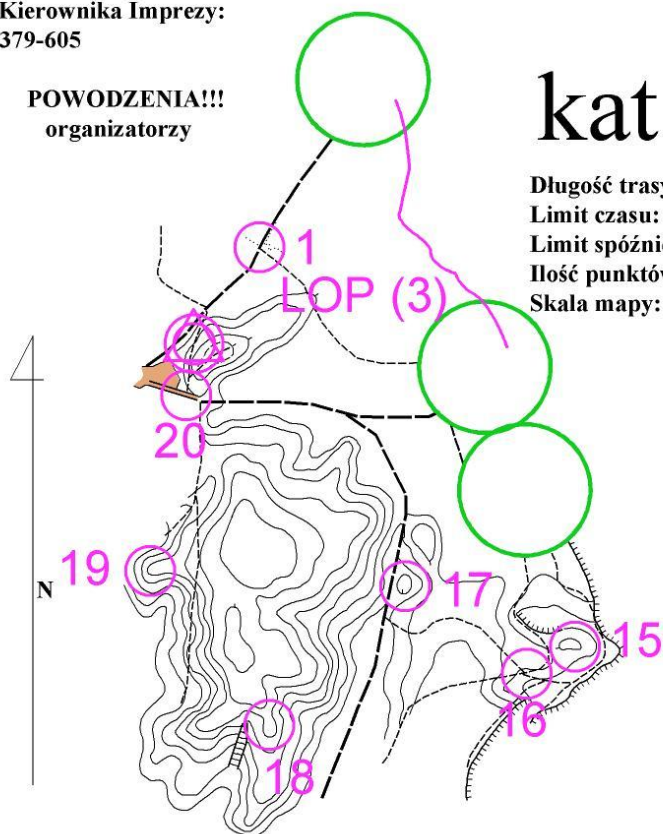
1. Mapa zawiera prawie pełną treść ;)
2. Kolejność potwierdzeń PK poza kółkami - obowiązkowa, w kółkach dowolna.
3. Wycięte fragmenty mogą mieć zmienioną skalę, być obrócone o wielokrotność $\pi/2$ i zilustrowane.
4. Należy zebrać 20 PK, 3 PK z LOP, a także PK X, w czym pomoże ten oto szkic:
5. UWAGA na klif i pozostałości zabaw urządzanych przez wojsko ;).

Telefon do Kierownika Imprezy:
608-379-605

POWODZENIA!!!
organizatorzy

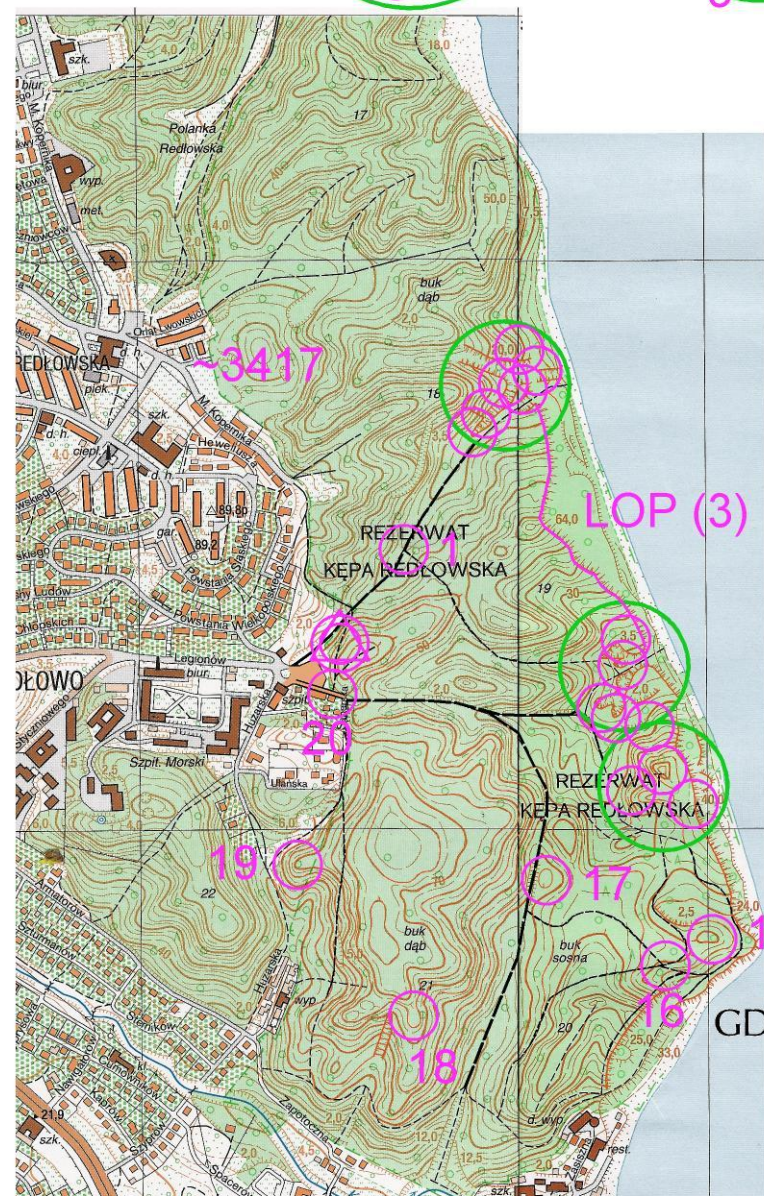
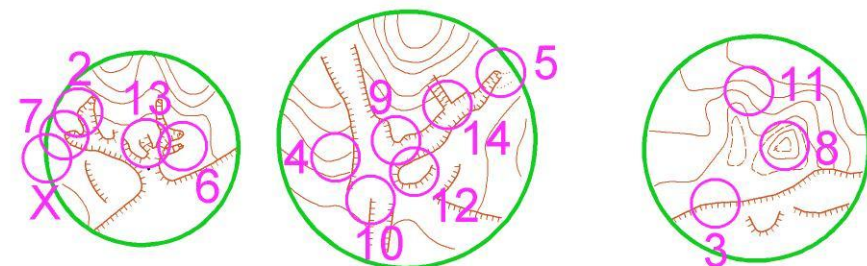
kat. TO

Długość trasy: ~3417 m
Limit czasu: 120 min
Limit spóźnień: 30 min
Ilość punktów: 20PK+X+3LOP
Skala mapy: 1:10000



"WĄWOZY"

Budowa i kreślenie:
Marek Białowas
"White Moustache"
OrgInO nr 10/40/2003



Gdzie nie wolno?

1. Zgodnie z prawem:

- **Rezerваты** i obszary ochrony ścisłej (poza szlakami turystycznymi)
- **Uprawy leśne do 4m wysokości**
- Okresowy/stały zakaz wstępu do lasu (nadleśnictwo, np. zrywka drewna)
- **Tereny prywatne ogrodzone** (także pola / pastwiska) – przestępstwo!
- Tory kolejowe poza miejscami dozwolonymi (przejścia, przejazdy)
- Tereny wojskowe

2. Nie wypada

- Pola uprawne
- Tereny niebezpieczne (bunkry, bagna, poligony – w zależności od kategorii)
- Uczęszczane drogi publiczne (szczególnie nocą)

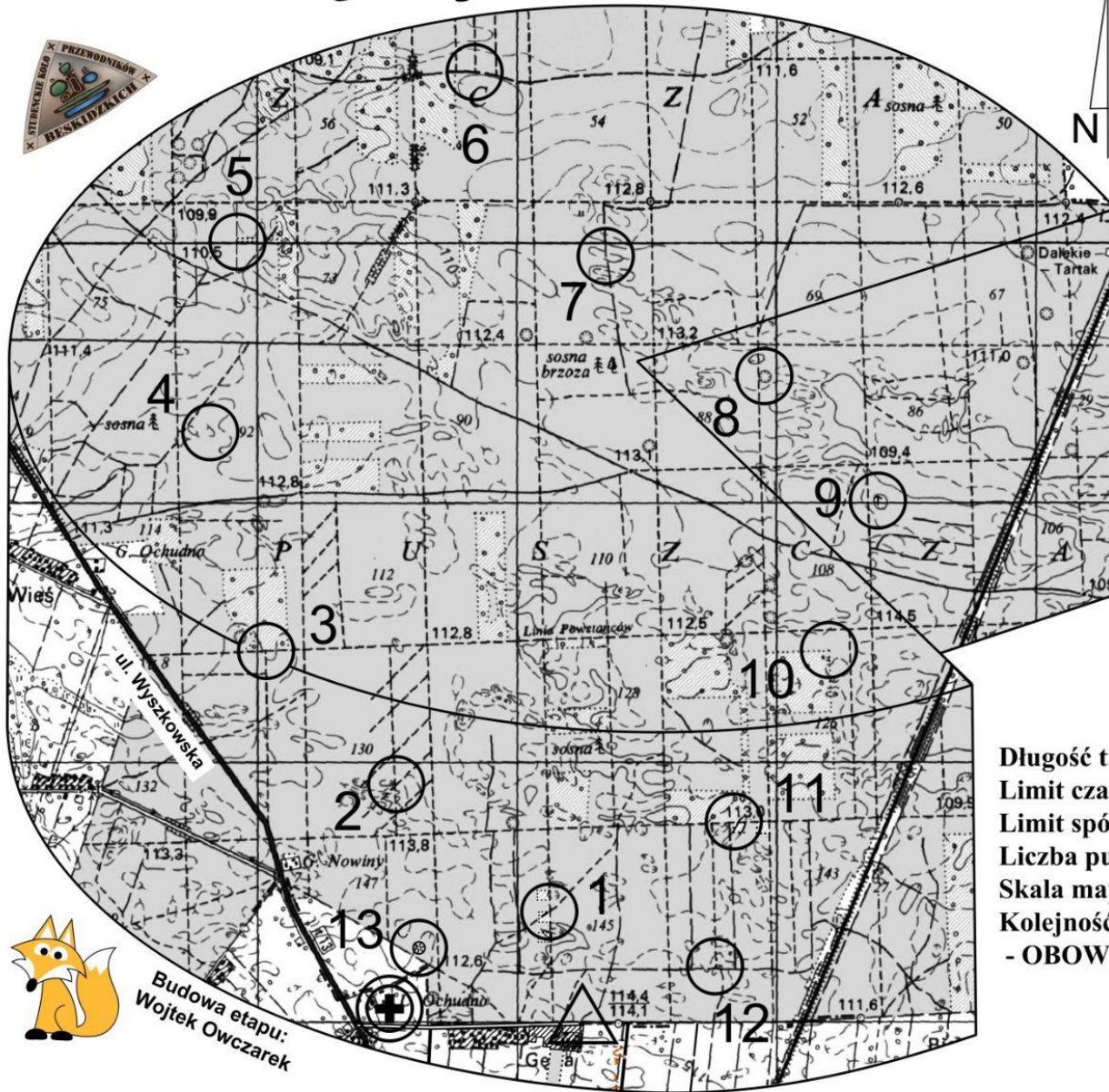
#2

Mapa

czyli: co musi się na niej znaleźć...

przykładowa mapa

Sernik z r^odzynekami



kat. Beskidzka 1

Oto sernik dla Was. Niestety wkradły się do niego rodzynki (tfu!). Musicie przebyć trudną i długą trasę, odszukać je wszystkie i wydłubać ;). Podczas wędrówki nie przekraczajcie torów ani ulicy Wyszowskiej.

Zad1.

Jaki jest obwód trójkąta (w terenie) zbudowanego na PK5 PK8 i PK3?

Zad2.

Napiszcie, czy wolicie sernik z rodzynkami czy bez (treść odpowiedzi nie wpływa na wynik).

Odpowiedzi zapiszcie na odwrocie karty startowej.

Długość trasy: ~10 300 m
Limit czasu: 280 min
Limit spóźnień: 80 min
Liczba punktów: 13 PK
Skala mapy: 1:25 000
Kolejność potwierdzeń punktów
- OBOWIĄZKOWA

Przypominamy, że prawidłowo wypełnione kratki karty wyglądają tak:

1	2	3
1	2	4
AB	CD	GH

Wypełniamy kredką z lampionu.



Budowa etapu:
Wojtek Owczarek

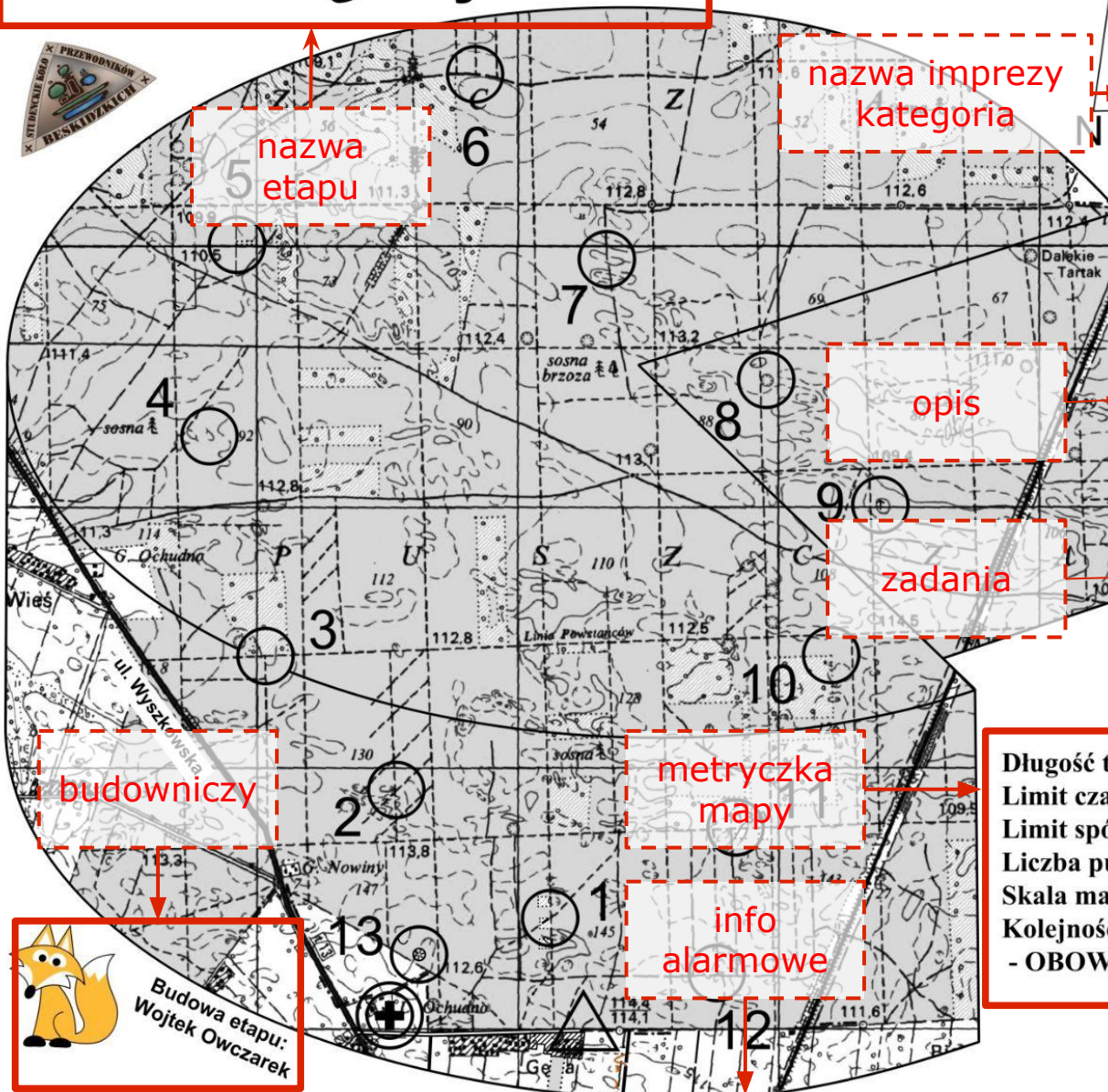
Kontakt do Kierownika Zawodów: 696 903 659.

Jeśli zejdziecie z trasy wcześniej (nie docierając do mety), wyślijcie SMS, żebyśmy się o Was nie martwili :). Ognisko (meta) jest czynne do godz 02.30.



Regionalna Dyrekcja
Lasów Państwowych w Warszawie

Sernik z r^odzynekami



kat. Beskidzka 1

Oto sernik dla Was. Niestety wkradły się do niego rodzynki (tfu!). Musicie przebyć trudną i długą trasę, odszukać je wszystkie i wydłubać ;). Podczas wędrówki nie przekraczajcie torów ani ulicy Wyszkowskiej.

Zad1.

Jaki jest obwód trójkąta (w terenie) zbudowanego na PK5 PK8 i PK3?

Zad2.

Napiszcie, czy wolicie sernik, czy bez (treść odpowiedzi nie wpływa na wynik).

info jak potwierdzać

Odpowiedzi zapiszcie na odwrocie karty startowej.

Długość trasy: ~10 300 m
Limit czasu: 280 min
Limit spóźnień: 80 min
Liczba punktów: 13 PK
Skala mapy: 1:25 000
Kolejność potwierdzeń punktów
- OBOWIĄZKOWA

Przypominamy, że prawidłowo wypełnione kratki karty wyglądają tak:

1	1	2	2	3	4
	AB		CD		GH

Wypełniamy kredką z lampionu.



Budowa etapu:
Wojtek Owczarek

Kontakt do Kierownika Zawodów: 696 903 659.

Jeśli zejdziecie z trasy wcześniej (nie docierając do mety), wyślijcie SMS, żebyśmy się o Was nie martwili :). Ognisko (meta) jest czynne do godz 02.30.



Regionalna Dyrekcja
Lasów Państwowych w Warszawie

Zawartość mapy

- Nazwa imprezy, miejsce, data, logo
- Telefon do kierownika zawodów (wezwanie pomocy)
- Wariant ratunkowy (jeśli się zgubisz to...)
- Informację jak prawidłowo potwierdzać PK
- Opis koncepcji mapy
- Oznaczenie północy
- Zadanie
- Podpis (Budowniczy: Imię Nazwisko)

#3

Czas

**Czyli: jak długo można siedzieć
w lesie...**

Kiedy startujemy

Zespoły startują kolejno w **losowej kolejności** w małych **interwałach czasowych** (np. co 3 minuty w danej kategorii). Zespoły z różnych kategorii startują naprzemiennie.

Czasy startów mierzy się relatywnie od „minuty 0” (na Manewrach - 17:00).

Ile mamy czasu

Na każdej trasie obowiązuje ustalony **limit czasu** oraz **limit spóźnień**.

Za każdą minutę spóźnienia:

- **w limicie spóźnień – 1 pkt**
- **poza limitem – 10 pkt** (czyli tu raczej nie opłaca się spóźniać)

Dodatkowo, na trasach **Tatrzańskich** i **Alpejskich** i **na trasie Himalajskiej** jest punkt ogniskowy z maksymalnie godziną „stopczasu”.

Meta tras **Beskidzich** jest na ognisku.

Jak obliczyć limit czasu?

Standardowo na InO: z długości trasy w linii prostej powietrznej między punktami, wielkości podejść, liczby punktów i charakteru mapy.

Trasy	Kategorie	Skala trudności	Impreza dzienna	Impreza nocna
krajoznawcza (TKr) rekreacyjna (RK) szkoleniowa (SZ)	bez ograniczeń	mapa pełna	zastosowanie limitu do decyzji organizatora	
początkujący (TP) rodzinna/familijna (TF)	dzieci (TD)	co najmniej 90% PK w planie mapy	27,5 min	32,5 min
niezaawansowani (TT)	młodzież (TM)	co najmniej 75% PK w planie mapy	25 min	30 min
średnio zaawansowani (TU)	juniorzy (TJ)	co najmniej 50% PK w planie mapy	22,5 min	27,5 min
zaawansowani (TZ)	seniorzy (TS)	co najmniej 30% PK w planie mapy	20 min	25 min

Na manewrach: krótsze limity czasu. Liczymy **optymalny wariant trasy** i w zależności od kategorii – średnia prędkość (patrz arkusz Dane Tras).

#4

Zadania

czyli: niezbędne w łatwych kategoriach

Przykłady zadań

Zadania lokalizacyjne: wyznaczenie PK (i potwierdzenie)

Zadania specjalne/dodatkowe:

- Podaj odległość z PK1 do PKX: np. 1 pkt. za każde 5% odległości
- Podaj azymut z PK3 na PKX: np. 1 pkt. za błąd 1 stopnia
- Pomiar odległości w terenie: błąd powyżej 5% - za każde 5% odl.
- Zagadka logiczna / rebus
- Test – pytania krajoznawcze – po 2 pkt. za brak lub błędną odp.
 - (pytanie o info które jest na pomniku/tablicy przy którymś z PK)
 - Podaj nazwy 3 rzek które przekroczyłeś pokonując trasę ze startu do mety
 - Podaj liczbę linii wysokiego napięcia pod którymi przepłynąłeś (TKaj)

10 pkt. za zadanie – maksymalnie 3 zadania: max. 30 pkt.

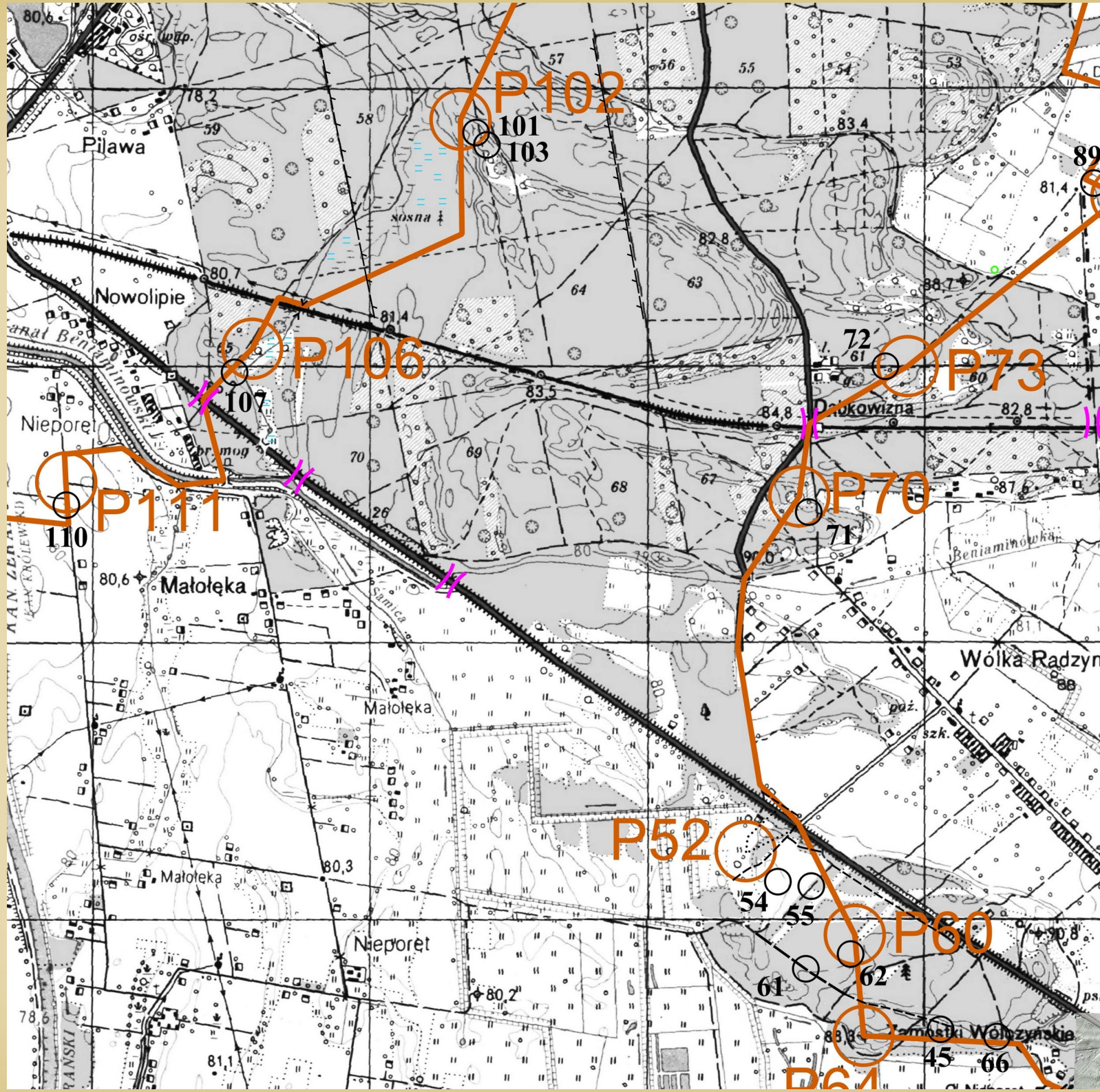
#5

Koncepcja

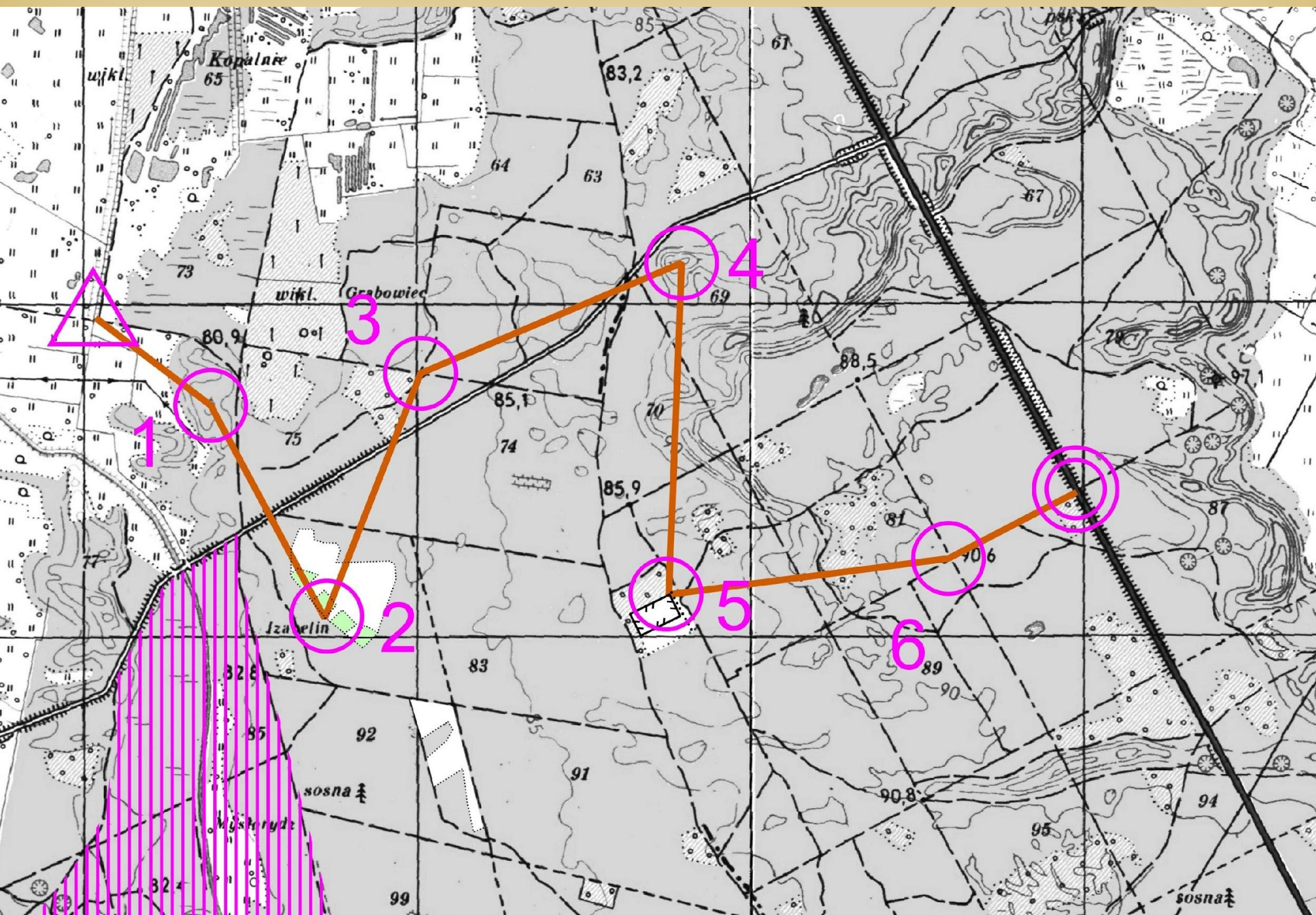
czyli: jak ułożyć fajny etap...

Kilka założeń

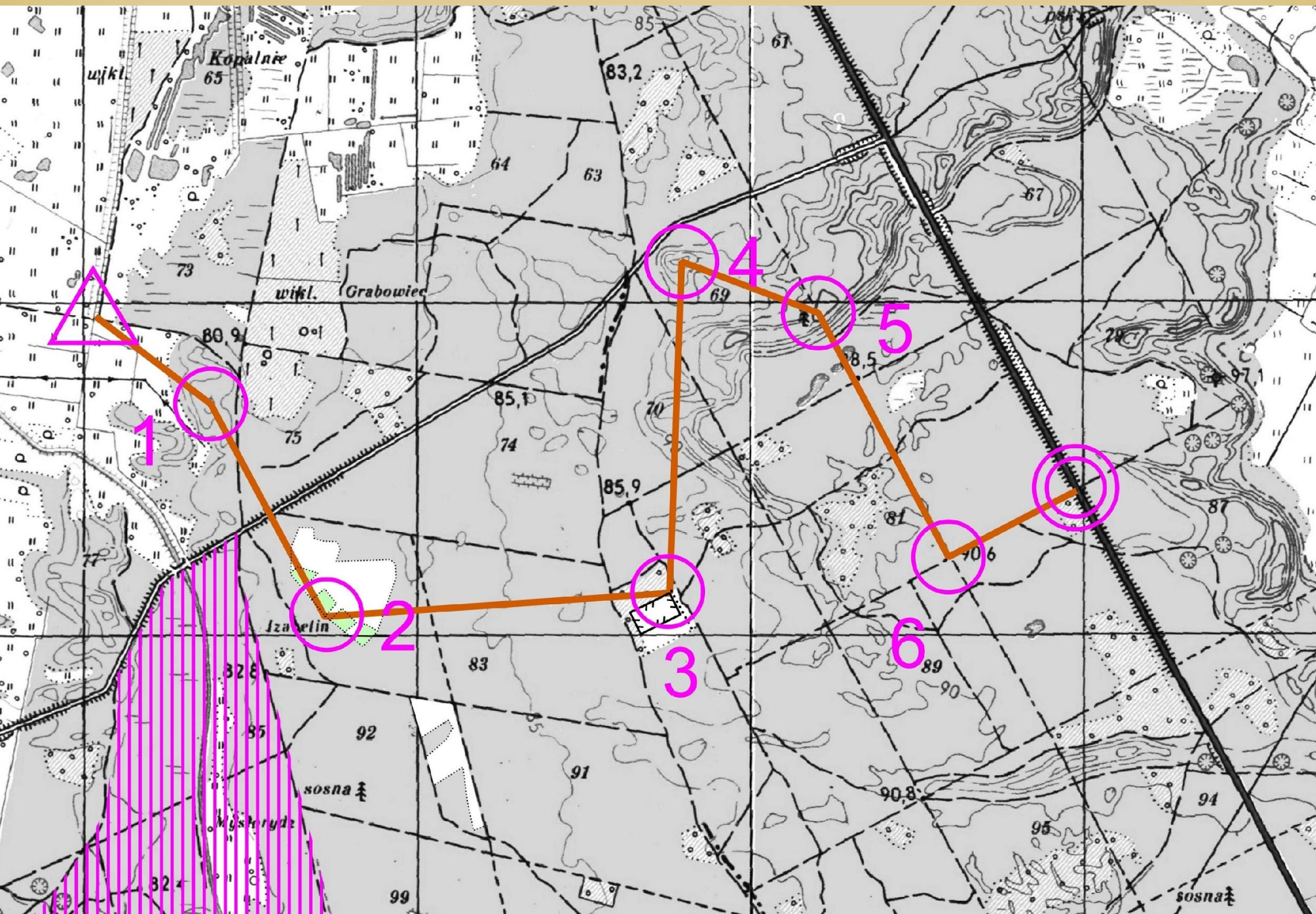
- **Wstępne założenia trasy otrzymujecie od Sędziego Głównego** (lokalizacja Startu/Mety/Stopczasu, teren zawodów, orientacyjna długość/trudność):
 - **Beskidzka** – pełna mapa, 80% po drogach, (2PK trudniejsze), **10-12km**, meta-ognisko
 - **Tatrzańska** – pełna mapa, trudniejsze przebiegi, **12-15km**, ognisko w połowie
 - **Alpejska** - mapa przekształcona (max 30% punktów; Letnia - łatwiejsza), trudniejsze przebiegi, **16-19km**, ognisko w 1/2-2/3 trasy (mapa do rozwiązania na starcie)
 - **Himalajska** – mapa mocno przekształcona (50% punktów), trudne przebiegi i umiejscowienie punktów, **20-24km**, ognisko w 2/3 trasy
- Ważne:
 - **PK 1 – prosty, przechodni**, niezbyt daleko od startu
 - Uważać na drogi i tory (**punkty kierunkowe**)
 - „**różnorodne**” punkty (a nie wszystkie np. na górkach), **średnio 1PK na 1km**
 - **Trudność w przebiegach**, a nie w samych punktach (choć nie zawsze ;))
 - Brak „**kątów ostrych**” (logiczne przebiegi tras)
 - Aktualność mapy (szczególnie w prostszych kategoriach) – **unacześnianie!**
 - wykorzystujemy symbole aktualnej mapy (25k, nie BnO)
 - kółka PK odpowiedniej wielkości (widoczność na wydruku)

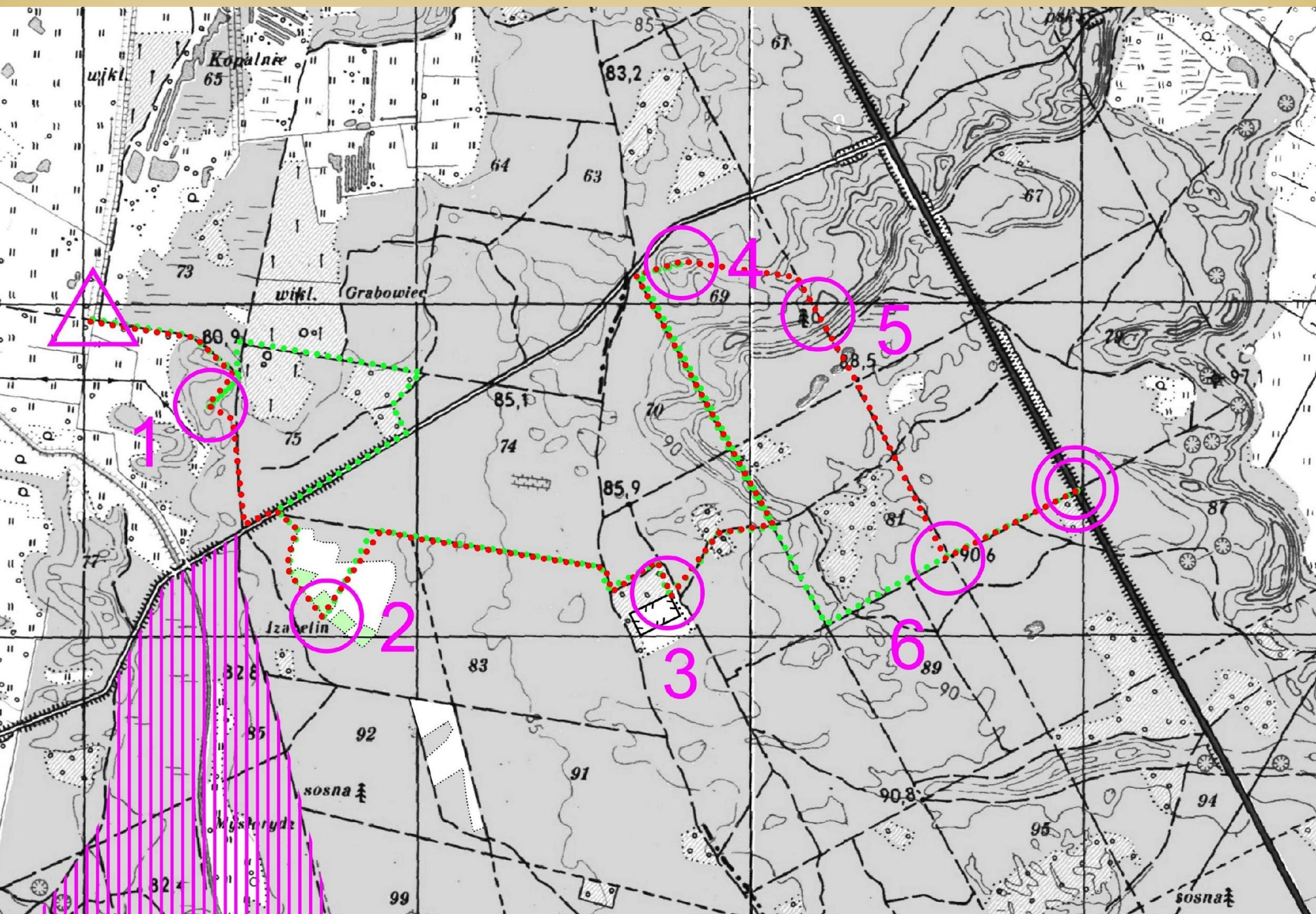












Jak budować fajne etapy

Startować w InO!

- najlepiej w kategoriach / imprezach podobnych do tych które chcemy budować
 - eskapebolInO - typowe InO dzienne - patrz mkino.pttk.pl, ale też ogólnopolskie i PP
 - manewry - długodystansowe MnO
 - Darżlub/Manewry SKPT
 - Harpagan
 - "Piesze Maratony na Orientację"

Termin	Nazwa Imprezy	Organizator	Kierownik	Ranga	Kat.	D	N	Miejsce	Uwagi
16-25.05.	XI Ogólnopolski Tydzień Turystycznych InO	KInO ZG PTTK		O-3	-	-	-		OTTInO
sob. 17.05.	XXVII Wiosenne Marsze na Orientację WiMnO 2025	Klub InO STOWARZYSZE	Dariusz Walczyna	O-3?	TZ TU TP	2 2 2	---	W-wa - Tarchomin	TMWiM OTTInO
nd. 18.05.	XIII InOIzabelin	Ryś Izabelin	Dariusz Mazurek	O-3	TP	1	-	Izabelin	OTTInO
23-25.05.	XXIII Rajd Pomorski PTTK "Kluka"	O/PTTK w Gdańsku	J.Kowalczuk D.Kabuła	PP-4				Czarna Woda	PP , PPM
nd. 1.06.	XI EskapebolInO	SKPB Warszawa		W-2	TZ TU TT TP TF	1 2 2 2 1	--- -	ok. Warszawy	TMWiM
7-8.06.	V Marsze na Orientację "Sami Swoi"	O/PTTK w Lubaniu	P.Idzik W.Król	PP-4				Lubomierz	PP , PPM
7-8.06.	Gubiszlaki 2025	O/PTTK w Otwocku	Paweł Starzyński	W-2	TZ TU	- -	1 1	ok. Otwocka	TMWiM fb
nd. 15.06.	XXXVIII "10 x SOLO" 2025	HKT "TREP" PTTK	Magdalena Rajska-Zawadzka	L-1	TZ TU TP	1 1 1	-	ok. Warszawy	
nd. 22.06.	XVI InO Świętojańskie	Koło PTTK nr 1 przy PW i Przyjaciele	Ryszard Wilk	L-1	TP	1	-	ok. Warszawy	
19-22.06.	XXXI MP w Indywidualnych MnO "MATNIA 2025"	GKT „Cyrkino” Gliwice	S.Janas P.Drabek	M-5				Bojszów	MP , PP , PPM
4-6.07.	XIII Grillowanie Kosmatych Inoków	O/Międzyuczelniany w Warszawie	Dariusz Walczyna	O-3	TZ TO TKaj	7 7 ?	3 3 ?	Waplewo	+TRInO, Puchar TP25
17-20.07.	10/100! 100/10!	AKInO Kraków	N.Figiel M.Urbaniak	PP-4				Kraków	PP , PPM
sob. 30.08.	Merdające ogonki	Anna Malanowska, Barbara Szmyt	Barbara Szmyt	L-1	TO	1	-	ok. Warszawy	
17-19.10.	XLII Drużynowe MP	O/PTTK Łucznik KInO "Skróty" Radom	Piotr Zgoda Michał Kowalczewski	M-5	TZ TJ TM TD TKaj+TR	2 2 2 2 ?	1 1 1 1 ?	Radom	MP , PPM

Koncepcja Mapy Uczestnika

Przekształcenia, jakie stosujemy najczęściej na Manewrach SKPB

- Mapy wykrojone w specjalne kształty
- Część treści zakryta
- Wycinki do wpasowania (obrócone/zmiana skali/zlustrowane)
- Warstwicówka
- Korytarzówka
- Mieszanie powyższych
- Inne egzotyczne :)

Przykłady

Czego unikać

- **nadmiernej szczegółowości w mapie 25k** (nie nanosić wszystkich mikro-dołków z LIDARa, skomplikowanej treści z mapy 10k)
- elementów które **nie wydrukują się poprawnie czarno-biało** (fragmenty ortofoto/lidar ciemne / o małym kontraście)
- **celowego stawiania PK na zdezaktualizowanych formach terenu** (*na mapie jest dołek, ale w terenie już go zasypali, hehe*)
- **ufaniu idealnej georeferencji podkładu albo nagrany trackom GPS** (szczególnie z zegarków, nowe telefony mają lepsze odbiorniki A-GPS)
- nie używać na mapie uczestnika generowanych automatycznie poziomów
- PSów "na granicy" 2mm

#6

Workflow

czyli: jak wyprodukować mapę...

Etapy tworzenia mapy

1. Pomysł. Obmyślenie koncepcji mapy.
2. Praca z mapą w domu. Wymyślenie logicznego przebiegu trasy, orientacyjnego rozmieszczenia punktów (**PK i PS**).
=> wzorcówka, wstępna koncepcja trasy (do SG)
3. Wycieczka do lasu. Przejście trasy, rozpoznanie okolicy punktów, **unacześnianie** mapy. Wieszanie **markerów**.
4. Ponowna praca z mapą (przesunięcie punktów, unacześnianie). Jeśli jesteśmy niezadowoleni → (3)
=> wstępna mapa dla uczestnika (do SG)
5. Zatwierdzenie mapy przez SG (ewentualne poprawki).
6. Wyrysowanie finalnej wersji mapy i wzorcówki
7. (**na bieżąco** – aktualizacja wzorcówek wszystkich PK) - minimalizacja kolizji z innymi trasami

#7

Sędziowanie

czyli: jak sprawdzać Kartę Startową...

Karta Startowa

Dane zespołu (uzupełnione!)

Czas startu

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM			GSMO made by WM			
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS			BPK(90)			
						ΔT			BPK(60)			
1	2	3	4	5	6	7	8	9	PKS(25)			
									PKS(15)			
									ZM(10)			
									OPI(10)			
									PKM(30)			
									WK(30)			
9	10	11	12	13	14	15	16	17	ZK(30)			
									Zadania			
									inne			
17	18	19	20	21	22	23	24	25	czas			
									WYNIK			

W tych polach
uczestnicy
dokonują
kolejnych
potwierdzeń

Wyniki (to uzupełniamy)

Punktacja

Brak punktu kontrolnego BPK	- 90 pkt.
Brak punktu kontrolnego BPK(nieoznaczonego na mapie)	- 60 pkt.
Punkt stowarzyszony PS	- 25 pkt.
Punkt stowarzyszony PS (do PK nieoznaczonego na mapie)	- 15 pkt.
Punkt mylny PM	- 30 pkt.
Wolna kratka WK	- 30 pkt.
Zmiana kolejności ZK	- 30 pkt.
Zmiana potwierdzenia ZM	- 10 pkt.
Brak opisu lub zły opis OP	- 10 pkt.
Za każdą minutę spóźnienia:	
- w limicie spóźnień	1pkt.
- poza limitem spóźnień	10pkt.

Jak potwierdzamy

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM		GGInO made by WM					
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS			BPK(90)				
						ΔT			BPK(60)				
									PKS(25)				
1 AB	2 XY	3 C4	4	5	6	7	8	OPIS(10)	?				
								PKM(30)					
								WK(30)					
								ZK(30)					
								Zadania					
								inne					
								czas					
17	18	19	20	21	22	23	24	WYNIK					

W **pierwszej wolnej** kratce wpisujemy (kredką przy lampionie) **numer punktu i kod lampionu**.

Jeśli na punkcie jest perforator
– numer punktu wpisujemy
długopisem.

1	2	3	4	5
AB	XY	UI	A4	BPK
			C4	

Workflow sprawdzania kart

1. **OP**: Sprawdzamy opisy punktów (poprawiamy błędne)
2. **ZM**: rejestrujemy zmiany punktów
3. **PS**: wypisujemy listę punktów stowarzyszonych
4. **PM, WK**: liczymy liczbę wolnych kraterów i punktów mylnych
5. **BPK**: wypisujemy listę brakujących punktów
6. **ZK**: liczymy liczbę zmian kolejności
7. **CZAS**: liczymy punkty za czas

Arkusz!

Jak potwierdzamy

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM			GGInO made by WM							
									BPK(90)	3,5				1	8	0
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS			BPK(60)							
									PKS(25)	4	2				5	
							ΔT			PKS(15)						
						ZM(10)										
1 AB	1	2 XY	3 4 25 C4	4	5	6	7	8	OPI(10)							
									PKM(30)							
									WK(30)							
	9	10	11	12	13	14	15	16	ZK(30)							
									Zadania							
									inne							
	17	18	19	20	21	22	23	24	czas							
											WYNIK					

W **pierwszej wolnej** kratce wpisujemy (kredką przy lampionie) **numer punktu i kod lampionu**.

Jeśli na punkcie jest perforator – numer punktu wpisujemy długopisem.

1	2	3	4	5
AB	XY	UI	A4	BPK
			C4	

Zmiana potwierdzenia

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM			GGInO made by WM			
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS			BPK(90)			
						ΔT			BPK(60)			
									PKS(25)			
									PKS(15)			
									ZM(10)			
1	1	2	2	4	3	4	4	5	OPI(10)			
AB		XY		C4		A4		6	PKM(30)			
	9	10	11	12	13	14	15	16	WK(30)			
									ZK(30)			
									Zadania			
									inne			
	17	18	19	20	21	22	23	24	czas			
WYNIK												

Prawidłowy punkt potwierdzamy w **pierwszej wolnej** kratce. **Nic nie skreślamy**. Zawsze liczy się ostatnie potwierdzenie.

Nowe przepisy: Oba potwierdzenia otaczamy ramką

Zmiana (ZM): **10 pkt** (za każdą zmianę)

1	2	3	4	5
AB	XY	UI	A4	BPK
			C4	

Zmiana potwierdzenia

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM	GGInO made by WM								
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS				BPK(90)	3,5	1	8	0	
						ΔT				BPK(60)					
										PKS(25)					
1	1	2	3	4	5	6	7	8	PKS(15)						
									ZM(10)					1	0
									OPI(10)						
									PKM(30)						
									WK(30)						
	9	10	11	12	13	14	15	16	ZK(30)						
									Zadania						
									inne						
	17	18	19	20	21	22	23	24	czas						
WYNIK															

Prawidłowy punkt potwierdzamy w **pierwszej wolnej** kratce. **Nic nie skreślamy**. Zawsze liczy się ostatnie potwierdzenie.

Nowe przepisy: Oba potwierdzenia otaczamy ramką

Zmiana (ZM): **10 pkt** (za każdą zmianę)

1	2	3	4	5
AB	XY	UI	A4	BPK
			C4	

Brak Punktu Kontrolnego

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu	nr zespołu	TM			GGINO made by WM			
						BPK(90)			
			TS			BPK(60)			
Etap	Nazwisko i imię	Zadanie				PKS(25)			
			ΔT			PKS(15)			
						ZM(10)			
1 AB	2 XY	4 C4	4 A4	5 BPK		OPIS(10)			
						PKM(30)			
						WK(30)			
						ZK(30)			
						Zadania			
						inne			
						czas			
						WYNIK			

Jeśli w miejscu charakterystycznym oznaczonym na mapie nie odnajdziemy lampionu, to zamiast kodu wpisujemy **BPK**.

Jeśli lampionu rzeczywiście nie ma,
to jest to prawidłowe potwierdzenie,
jeśli jest – wpis BPK traktowany jest jako
**Punkt Mylny (czyli: 30 pkt za PM
+ 90 pkt za Brak Punktu).**

1 AB	2 XY	3 UI	4 A4	5 BPK
			C4	

Brak Punktu Kontrolnego

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu					nr zespołu	TM			GGInO made by WM		
Etap	Nazwisko i imię					Zadanie	TS			BPK(90)	3	9 0
										BPK(60)		
							ΔT			PKS(25)		
										PKS(15)		
										ZM(10)	1	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	OPI(10)		
AB	XY	C4	A4	BPK						PKM(30)		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	WK(30)		
										ZK(30)		
										Zadania		
										inne		
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	czas		
WYNIK												

Jeśli w miejscu charakterystycznym oznaczonym na mapie nie odnajdziemy lampionu, to zamiast kodu wpisujemy **BPK**.

Jeśli lampionu rzeczywiście nie ma, to jest to prawidłowe potwierdzenie, jeśli jest – wpis BPK traktowany jest jako **Punkt Mylny** (czyli: **30 pkt za PM + 90 pkt za Brak Punktu**).

1	2	3	4	5
AB	XY	UI	A4	BPK
			C4	

Błędy na kartach - Opis

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu					nr zespołu	TM	GGInO made by WM		
Etap	Nazwisko i imię					Zadanie	TS	BPK(90)		
								BPK(60)		
								PKS(25)		
							ΔT	PKS(15)		
								ZM(10)		
								OPIS(10)		
1	1	2	3	4	5	6	7	8	?	
AB	XY	UI	A4	C4						
9	10	11	12	13	14	15	16			
									WYNIK	

Opis: brak lub błędny opis punktu.

Opis(OP): **10 punktów karnych.**

1 AB	2 XY	3 UI	4 A4	5 BPK
			C4	

Błędy na kartach - Opis

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu					nr zespołu	TM				GGInO made by WM		
Etap	Nazwisko i imię					Zadanie	TS				BPK(90)	5	9 0
											BPK(60)		
											PKS(25)	4	2 5
							ΔT				PKS(15)		
											ZM(10)		1 0
1	1	3	2	4	4	4	5	6	7	8	OPI(10)		2 0
AB	XY	UI	A4	C4							PKM(30)		
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	WK(30)		
											ZK(30)		
											Zadania		
											inne		
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	czas		
WYNIK													

Opis: brak lub błędny opis punktu.

Opis(OP): **10 punktów karnych.**

1 AB	2 XY	3 UI	4 A4	5 BPK
			C4	

Błędy na kartach – Wolna Kratka

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM			GGInO made by WM			
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS			BPK(90)			
									BPK(60)			
						ΔT			PKS(25)			
1 AB	1	2	3	4	5	6	7	8	PKS(15)			
									ZM(10)			
									OPI(10)			
									PKM(30)			
									WK(30)			
	9	10	11	12	13	14	15	16	ZK(30)			
									Zadania inne			
	17	18	19	20	21	22	23	24	czas			
WYNIK												

Wolna Kratka: pozostawienie wolnej kratki między potwierdzeniami (przy obowiązkowej kolejności potwierdzeń).

Wolna Kratka (WK): **30 pkt.**
Zmiana(ZM): **10 pkt.**

1 AB	2 XY	3 UI	4 A4	5 BPK
			C4	

Błędy na kartach – Wolna Kratka

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM	GGInO made by WM													
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS				BPK(90)	2,3,5	2	7	0						
						ΔT				BPK(60)										
										PKS(25)										
										PKS(15)										
1	AB				30	4 -10				4	ZM(10)		1	0						
											OPIS(10)									
											PKM(30)									
											WK(30)				3	0				
9	10				11	12				13	14	15	16	ZK(30)						
								Zadania												
								inne												
								czas												
17	18				19	20				21	22	23	24	WYNIK						

Wolna Kratka: pozostawienie wolnej kratki między potwierdzeniami (przy obowiązkowej kolejności potwierdzeń).

Wolna Kratka (WK): **30 pkt.**
Zmiana(ZM): **10 pkt.**

1	2	3	4	5
AB	XY	UI	A4	BPK
			C4	

Błędy na kartach – Zmiana Kolejności

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM	GGInO made by WM				
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS			BPK(90)		
						ΔT			BPK(60)		
1	2	4	4	3	6	7	8	OPIS(10)			
AB	XY	C4	A4	UI				PKM(30)			
								WK(30)			
								ZK(30)			
								Zadania			
								inne			
								czas			
									WYNIK		

Zamiana Kolejności: zamiana kolejności potwierdzeń punktów (przy obowiązkowej kolejności potwierdzeń).

Zamiana Kolejności(ZK): 30 punktów karnych.

1 AB	2 XY	3 UI	4 A4	5 BPK
			C4	

Błędy na kartach – Zmiana Kolejności

Kat.	Drużyna / Nazwa zespołu				nr zespołu	TM			GGInO made by WM				
Etap	Nazwisko i imię				Zadanie	TS			BPK(90)	5		9	0
									BPK(60)				
									PKS(25)				
						ΔT			PKS(15)				
									ZM(10)			1	0
1	1	2	3	4	5	6	7	8	OPI(10)				
AB	XY	C4	A4	UI					PKM(30)				
									WK(30)				
									ZK(30)			3	0
									Zadania				
									inne				
									czas				
WYNIK													

Zamiana Kolejności: zamiana kolejności potwierdzeń punktów (przy obowiązkowej kolejności potwierdzeń).

Zamiana Kolejności(ZK):
30 punktów karnych.

1 AB	2 XY	3 UI	4 A4	5 BPK
			C4	

#?

Pytania

czyli: czy wszystko jasne...